



## Formation vidéos en ligne

### Demicron WireFusion

#### **Formateur :**

Benoît Saint-Moulin est un formateur spécialiste de la 3D et utilisateur des produits open source depuis plusieurs années, il est également enseignant en infographie depuis plus de 10 ans (HEAJ).

#### **Description :**

WireFusion de la société Demicron est un logiciel de créations multimédias et présentations 2D / 3D interactive pour le Web !

Cette formation va vous permettre de prendre rapidement en main le logiciel WireFusion et vous guider dans la découverte du logiciel, mais aussi la réalisation complète d'applications à destination d'Internet comme la présentation de vos produits en 3D ou encore la réalisation d'une visite virtuelle, galerie d'art, jeux en ligne,...

Cette formation contient également des vidéos ciblées pour apprendre à transférer rapidement vos modèles 3D vers Internet à partir des principales applications 3D du marché !

**Plus de 9 heures 30 de vidéos avec exercices.**

**[Testez cette formation gratuitement pendant 1 mois.](#)**

**Note :** l'interface de WireFusion n'a pas profondément changé depuis la version 4, cette formation est donc valable pour WireFusion 5 et la version à venir (WireFusion 6). Tous les concepts restent applicables.

**Contenu de cette formation :****WireFusion 5 :**

- 1 WF 5 - Introduction à l'interface (Gratuit) - 4 min.
- 2 WF 5 - 1er chargement et prévisualisation - 2 min.
- 3 WF 5 - 1er projet de démarrage - 8:30 min.
- 4 WF 5 - 1er export et import 3D à partir d'Autodesk 3ds max - 7 min.
- 5 WF 5 - Rapport du profile CPU - 2 min.
- 6 WF 5 - Optimisation 3D avec Simplygon - 3:30 min.
- 7 WF 5 - Utiliser l'outil de Debug pas à pas - 5 min.
- 8 WF 5 - 1er publication dans une page web - 3:30 min.
- 9 WF 5 - Comprendre les objets de la librairie - 16 min.
- 10 WF 5 - Installer des Add-ons et Favoris - 5:30 min.
- 11 WF 5 - 1er pas pour étendre WireFusion avec JAVA - 8 min.
- 12 WF 5 - Trouver de l'aide et ressources - 6:30 min.
- 13 WF 5 - 1er exercices partie 1 - 13 min.
- 14 WF 5 - 1er exercices partie 2 - 11 min.
- 15 WF 5 - 1er exercices partie 3 - 11:30 min.
- 16 WF 5 - 3D scene - 23 min.
- 17 WF 5 - 3D scene Interactions 3D - 7:20 min.
- 18 WF 5 - 3D scene Marche & Collisions - 13 min.
- 19 WF 5 - 3D scene Matériaux Partie 1 - 8:30 min.
- 20 WF 5 - 3D scene Matériaux Partie 2 - 15:30 min.
- 21 WF 5 - 3D Rendu de textures - 30 min.
- 22 WF 5 - 3D Animations Matrice - Partie 1 - 13 min.
- 23 WF 5 - 3D Animations Déclenchement - Partie 2 - 15 min.
- 24 WF 5 - 3D Animations Chemins et groupes - Partie 3 - 6:30 min.
- 25 WF 5 - 3D Animations Vertices - Partie 4 - 6 min.
- 26 WF 5 - 3D Animations Bones et Biped - Partie 5 - 14 min.
- 27 WF 5 - 3D Animations Caméras - Partie 6 - 11 min.
- 28 WF 5 - Animations d'éléments 2D - 13 min.
- 29 WF 5 - Logique et Math - Partie 1 - 17 min.
- 30 WF 5 - Logique et Math - Partie 2 - 17 min.
- 31 WF 5 - ProxySensor - 7 min.
- 32 WF 5 - Réglages mémoire JAVA - 3:30 min.
- 33 WF 5 - MP3Player SetVolume - 8:30 min.

**Fichiers WireFusion 5 :**

- 1 WF 5 - 1er exercice
- 2 WF 5 - 2D animations
- 3 WF 5 - 3D animations
- 4 WF 5 - 3D model
- 5 WF 5 - ProxySensor
- 6 WF 5 - Render To Texture
- 7 WF 5 - Mini game

**WireFusion 4 :**

- 1 WF 4 - Découvrez l'interface et le principe de câblage (Gratuit) - 6 min.
- 2 WF 4 - Effets de masque et zone de souris - 4 min.
- 3 WF 4 - Les bulles d'aides et URL - 2 min.
- 4 WF 4 - Publier un projet - rev.1 - 3 min.
- 5 WF 4 - Tableau d'images avec curseur et publication - 7 min.
- 6 WF 4 - Autodesk 3ds max et le rendu de texture - 20 min.
- 7 WF 4 - Propriétés d'un projet - 7 min.
- 8 WF 4 - Vidéos MPEG et leur masques - 9 min.
- 9 WF 4 - Navigation de type monde - 6 min.
- 10 WF 4 - Export des ports et canal de transparence - 12 min.
- 11 WF 4 - Textures vidéos et transparence - 14 min.
- 12 WF 4 - Interactions avec les objets 3D - 2 min.
- 13 WF 4 - Interrupteur booléen - 8 min.
- 14 WF 4 - Ajouter du code Java - ex: l'accroche des curseurs - 6 min.
- 15 WF 4 - Liens externes vers l'HTML - 6 min.
- 16 WF 4 - Les Conditions - ex : compteur simple - 8 min.
- 17 WF 4 - Effets sur des images - 19 min.
- 18 WF 4 - Le projet Venus - 36 min.
- 19 WF 4 - charger des images externes - 4 min.
- 20 WF 4 - Charger des textures externes sur des objets 3D - 4 min.
- 21 WF 4 - Ajouter du code Java - ex: convertisseur RGB <> HEX - 5 min.
- 22 WF 4 - Export des ports et textures 3D - 5 min.
- 23 WF 4 - Liens externe personnalisé - 3 min.
- 24 WF 4 - Liens externe et texte personnalisé - 6 min.
- 25 WF 4 - Les touches du clavier - 5 min.
- 26 WF 4 - Add-on MP3 et son lecteur - 2 min.
- 27 WF 4 - Add-on MPEG et son lecteur - 2 min.
- 28 WF 4 - Publier un projet - rev.2 - 5 min.
- 29 WF 4 - Liens externe pour changer des caméras - 6 min.
- 30 WF 4 - Insérer un projet dans une page web (avant la v. 4.1.15) - 2 min.

**Fichiers WireFusion 4 :**

- 1 WF 4 - 1er câblage (Gratuit)
- 2 WF 4 - Second câblage
- 3 WF 4 - Compteur d'incrémentation simple
- 4 WF 4 - Survol de la souris et navigation
- 5 WF 4 - Les conditions et le son (Gratuit)
- 6 WF 4 - Les conditions et le compteur
- 7 WF 4 - L'outil de chemin et les opérations mathématique
- 8 WF 4 - Un curseur pour changer textures et couleurs d'un objet 3D
- 9 WF 4 - Ajouter du code Java ex : Accroche du curseur
- 10 WF 4 - Principes de jeu simple
- 11 WF 4 - Effets sur des images
- 12 WF 4 - Le convertisseur RGB <> HEX pour le web
- 13 WF 4 - Le projet Venus complet
- 14 WF 4 - Le jeu lightworld et son rendu de textures
- 15 WF 4 - Charger des images externes
- 16 WF 4 - Charger des textures externes
- 17 WF 4 - Charger des textures externes multiples
- 18 WF 4 - Le projet Landscape
- 19 WF 4 - Le projet multimédia
- 20 WF 4 - Des liens externes pour changer les caméras
- 21 WF 4 - Assortiment de plantes pour le temps réel avec textures

**Exports 3D :**

- 1 Export 3D à partir de Maxon Cinéma4D (Gratuit) - 5 min.
- 2 Export 3D à partir de McNeel Rhino 3D (Gratuit) - 4 min.
- 3 Export 3D à partir de Blender 3D (Gratuit) - 7 min.
- 4 Export 3D à partir de Wings (Gratuit) - 3 min.
- 5 Export 3D à partir d'Autodesk 3ds max (Gratuit) - rev.2 - 5 min.
- 6 Export 3D à partir d'Autodesk Maya en VRML2 (Gratuit) - 21 min.
- 7 Export 3D à partir d'Autodesk Maya en X3D (Gratuit) - 6 min.
- 8 Export 3D à partir de Google Sketchup (Gratuit) - 8 min.
- 9 Export 3D à partir de Luxology Modo (Gratuit) - 8:30 min.
- 10 Export 3D à partir de Softimage XSI (Gratuit) - 11 min.