



Formation vidéos en ligne

e-on software Vue

Formateur :

Benoît Saint-Moulin est un formateur spécialiste de la 3D et utilisateur des produits e-on software depuis plusieurs années, il est également enseignant en infographie depuis plus de 10 ans (HEAJ).

Description :

Vue de la société e-on software est un logiciel de création graphique 3D de haut niveau permettant des rendus d'environnements et d'images photos réalistes (architecture, film, panoramique,...).

Découvrez et maîtriser de cette solution 3D simple et puissante à la fois, c'est le complément idéal à votre logiciel 3D ou comme boîte à outils haut de gamme pour la création d'environnements 3D.

Cette formation va vous permettre de prendre rapidement en main le logiciel Vue pour en tirer les meilleurs avantages afin réaliser vos propres projets et l'utiliser avec votre logiciel 3D favori !

Plus de 6 heures 30 de vidéos.

[Testez cette formation gratuitement pendant 1 mois.](#)

Note : l'interface de Vue n'a pas profondément changé depuis la version 5 et 6, cette formation est donc valable pour Vue 7 et la version à venir (Vue 8). Tous les concepts restent applicables.

Contenu de cette formation :**Vue 6 :**

- 1 Vue 6 - Introduction (gratuit) - 3:30 min.
- 2 Vue 6 - Objets lumières - 3:30 min.
- 3 Vue 6 - Ventilateurs - 5:30 min.
- 4 Vue 6 - Lumières plan - 3 min.
- 5 Vue 6 - Effets de Post production après le rendu - 2:30 min.
- 6 Vue 6 - Les nuages méta. - 5:40 min.
- 7 Vue 6 - SmartDrops - 2:30 min.
- 8 Vue 6 - Selections d'objets - 4 min.
- 9 Vue 6 - Peindre des végétations - 8 min.
- 10 Vue 6 - Matières de déplacement - 5:30 min.
- 11 Vue 6 - Matières de dispersion - 6 min.
- 12 Vue 6 - Matières Subsurface - 9:15 min.
- 13 Vue 6 - Calques de matières - 5:40 min.
- 14 Vue 6 - Rendu Ambient Occlusion - 6:30 min.
- 15 Vue 6 - Utilisation des HDRI - 8:30 min.
- 16 Vue 6 - Atmosphères spectral - 7:50 min.
- 17 Vue 6 - Courbes d'animations - 5:50 min.
- 18 Vue 6 - Intégration de DEM Partie 1 - 17 min.
- 19 Vue 6 - Intégration de DEM Partie 2 - 6 min.
- 20 Vue 6 - Intégration de DEM Partie 3 - 8:30 min
- 21 Vue 6 - Export des passes de rendu et compositing PSD - 11 min.
- 22 Vue 6 - Export des géométries et textures vers votre logiciel 3D - 8 min.
- 23 Vue 6 - Sauvegarder vos objets VUE - VOB - 4 min.
- 24 Vue 6 - Protéger vos objets contre l'édition - 5 min.
- 25 Vue 6 - 3ds max Plug-in 1/3 - Installation et recommandations - 14 min.
- 26 Vue 6 - 3ds max Plug-in 2/3 - Textures et animations - 12:30 min.
- 27 Vue 6 - 3ds max Plug-in 3/3 - Animation Biped - 5 min.

Astuces :

- 1 Vue 6 - Rendu par lots - 5 min.
- 2 Vue 6 - Changement de langue - 2 min.
- 3 Vue 6 - Dessiner des terrains avec Photoshop - 5:30 min.
- 4 Vue 6 - Cacher les objets payants / Cornucopia3D - 3 min.
- 5 Vue 6 - 3ds max export OBJ et réduction de polygones - 6 min.

xStream 6 :

- 1 xStream 6 - Autodesk 3ds max partie 1 - 9:30 min.
- 2 xStream 6 - Autodesk 3ds max partie 2 - 6 min.
- 3 xStream 6 - Autodesk 3ds max partie 3- 3:30 min.
- 4 xStream 6 - Maxon Cinéma 4D partie 1 - 5 min.
- 5 xStream 6 - Maxon Cinéma 4D partie 2 - 3 min.
- 6 xStream 6 - NewTek LightWave - 12 min.
- 7 xStream 6 - Softimage XSI - 8 min.

Fichiers Vue 6 :

- 1 Vue 6 - Assortiment de 25 plantes polygonales avec textures.

Vue 5 :

- 1 Vue 5 - Introduction (gratuit) - 12 min.
- 2 Vue 5 - Scene de prise en main - 5 min.
- 3 Vue 5 - Manipuler les objets 12 min.
- 4 Vue 5 - L'editeur de Terrain 12 min.
- 5 Vue 5 - L'editeur de plantes 10 min.
- 6 Vue 5 - Les lumières et effets 20 min.
- 7 Vue 5 - L'éditeur de matières 16min.
- 8 Vue 5 - L'éditeur d'atmosphères 20 min.
- 9 Vue 5 - Les caméras 9 min.
- 10 Vue 5 - Les rendus 13 min.
- 11 Vue 5 - Les animations 22 min.
- 12 Vue 5 - Liens cibles et parents 5 min.
- 13 Vue 5 - Utilisation de maps Alpha 3 min.
- 14 Vue 5 - Les Billboards 7 min.
- 15 Vue 5 - Les planètes (gratuit) 4 min.
- 16 Vue 5 - Les points de pivots 2 min.

Fichiers Vue 5 :

- 1 Vue 5 - Assortiment 1 de 10 plantes polygonales + textures.
- 2 Vue 5 - Assortiment 2 de 10 plantes polygonales + textures.